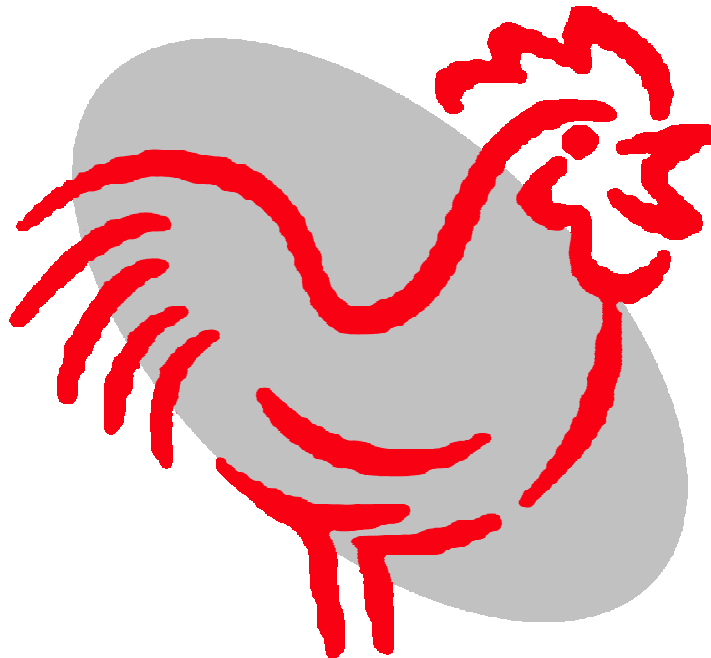


Minivoetbalreglement



Sporthal 'De Strooien Hane' Loppem



Het puntensysteem	3
Forfait	3
Kalender	3
Lijsten	4
Verzekering	4
Identiteitskaarten	4
Sancties	4
<i>Financiële sancties</i>	4
<i>Disciplinaire sancties</i>	5
Beker	5
 HET SPELREGLEMENT	
Het speelveld	6
De bal	6
<i>a) afmeting en vorm:</i>	6
<i>b) aantal ballen (nr. 3)</i>	6
<i>c) slecht geworden of gesprongen bal:</i>	6
Het scorebord	6
Het wedstrijdblad	6
De kledij	6
Het schoeisel	7
De spelers	7
<i>Aantal</i>	7
<i>Wisselers</i>	7
De scheidsrechter	7
De kapitein	8
Duur van het spel	8
Begin van de wedstrijd	8
De aftrap	8
De doelpunten	9
Bal in- en uit het spel	9
• <i>Bal over de zijlijn</i>	9
• <i>Bal raakt de zoldering</i>	9
• <i>Bal over de doellijn en niet-omgezette strafschop</i>	9
• <i>Hoekschop</i>	9
De rechtstreekse vrijschop	9
De onrechtstreekse vrijschop	10
De scheidsrechtersbal	10
De strafschop	10
De penaltycorner	10
Einde van de wedstrijd	11
De waarschuwingen	11
De gele kaart	11
De rode kaart	11
Schorsing van een wedstrijd	12
De coach en/of ploegafgevaardigde	12
Supporters	13
Vreemde voorwerpen	13
Onvoorziene gevallen	13
Standen en wedstrijden	13
Besluit:	13

De competitie te Loppem heeft zijn eigen karakter. De inrichters hebben dan ook geoordeeld de eigen reglementen van de te volgen competitie, op papier te zetten.

De hiernavolgende punten dienen dan ook door eenieder strikt te worden nageleefd.

Het is ook steeds mogelijk dat de reglementering wijzigingen ondergaat. Er zal dan steeds voor gezorgd worden, dat deze U meegedeeld worden. In zo 'n geval zal U steeds de gegevens dienen samen te houden.

Het puntensysteem

De ploeg met de meeste behaalde punten wordt winnaar. Per wedstrijd wordt het volgende puntensysteem toegepast:

- Winst : 3 punten
- Verlies: 1 punt
- Gelijk : 2 punten
- Forfait : 0 punten

Indien op het einde van het seizoen twee of meer ploegen gelijk eindigen, wordt de ploeg winnaar die:

- het meeste wedstrijden heeft gewonnen. indien nog geen uitsluitsel
- het meeste doelpunten heeft gescoord indien nog geen uitsluitsel
- het minst aantal doelpunten tegen kreeg indien nog geen uitsluitsel
- testmatch met zo nodig twee verlengingen van 10 minuten elk en tenslotte strafschoppen. In de verlenging tellen de corners van de gespeelde wedstrijd door.

De competitie bestaat uit 2 reeksen: A en B. Dit stelsel behelst dus dat er twee dalers zijn in reeks A en twee stijgers in reeks B. Deze regeling blijft van kracht zolang de inrichters er niet anders over beslissen.

Forfait

Een ploeg die op het gestelde uur niet speelt of niet aanwezig is, "zonder verwittigen van inrichters en tegenpartij 10 volle dagen van gestelde wedstrijd " verliest automatisch deze match met forfaitcijfers (10 – 0), ten voordele van de aanwezige partij. (dit reglement kan door de inrichters te allen tijde vernietigd worden als blijkt dat de afwezige ploeg zich kan beroepen op een noodgeval). Daarenboven krijgt de ploeg die forfait geeft 0 punten. Als beide ploegen forfait geven, krijgen beide ploegen 0 punten voor en 10 doelpunten tegen.

Als een ploeg vijf minuten na het gestelde uur niet op het terrein verschijnt, kan de tegenpartij de forfaitcijfers (10 – 0) eisen van de scheidsrechter. Deze ploeg krijgt ook hier 0 punten. Let wel: de scheidsrechter alleen oordeelt, wanneer hij deze match niet laat doorgaan.

Elke ploeg zal bij het begin van de competitie, samen met zijn inschrijving, een borgsom van €150 betalen. Deze borg wordt aangewend om bij eventuele forfait of andere redenen voorzien in het reglement, een boete toe te passen. Voor de ploegen die niet aan de financiële verplichtingen voldoen, kan er eventueel worden overwogen om hen te schorsen voor de rest van de competitie.

Kalender

De wedstrijden dienen gespeeld te worden zoals aangegeven op de kalender. Een uitstel kan enkel bekomen worden door tijdige aanvraag bij de inrichters (30 dagen voor de te spelen datum). De inrichters zullen dan oordelen of dit al dan niet wordt toegestaan. Deze beslissing

wordt dan ook doorgegeven aan de tegenpartij waarbij enkel het inrichtercomité beslist wanneer de wedstrijd wordt herspeeld. Aanvraag enkel via mail : webmaster@destrooienhane.be .

Lijsten

De ploegen moeten voor de competitie start een lijst (volledig) opgeven met de gevraagde gegevens. Aan deze lijst mag niets meer veranderd worden. Tussen 1 januari en 31 januari van het lopende seizoen mogen 2 leden toegevoegd worden. Een speler speelt pas nadat hij verzekerd is en na goedkeuring van de inrichters. Welke gegevens moeten verplicht opgegeven worden?

- naam en voornaam
- geboortedatum
- telefoonnummer

Verzekering

De ploegen dienen verzekerd te zijn voor lichamelijke ongevallen en burgerlijke aansprakelijkheid. Voor aanvang van de competitie dienen de ploegen een bewijs van verzekering en betaling van de premie voor het ganse seizoen te bezorgen.

De ploeg en de spelers moeten verzekerd zijn t.o.v. derden. Iedere ploeg staat in voor de verzekering van zijn spelers. Het inrichtercomité kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor eventuele gevolgen in verband met de verzekering, de aansprakelijkheid, de ongevallen of de gebeurlijke voorvallen. De ploegen worden verantwoordelijk gesteld voor de schade welke zij, of een lid van de ploeg, zou aanrichten aan de instelling of haar aanhorigheden.

De deelname aan de competitie brengt automatisch Uw akkoord mede voor deze regeling. De verantwoordelijke van elke ploeg zal derhalve het inschrijvingsformulier dag- en naamtekenen. Het inschrijvingsformulier dient vóór de aanvang van de competitie in het bezit te zijn van de inrichters.

Identiteitskaarten

De scheidsrechter zal vóór de wedstrijd de identiteitskaarten (of ander rechtsgeldig document) opvragen. Om een vlot verloop te garanderen, geef spontaan de nodige documenten aan de scheidsrechter. Kan een speler zich niet wettelijk identificeren, dan kan hij mogelijks niet toegelaten worden tot deelneming aan de wedstrijd. Bij twijfel kan de scheidsrechter beslissen onder voorbehoud te spelen. Iedere twijfel of inbreuk wordt op aanvraag van de tegenpartij onderzocht. Bij niet aangesloten, verliest de ploeg met de niet aangesloten speler met forfaitcijfers (10 – 0). Dit kan met terugwerkende kracht van 2 maanden (later dan 2 maanden wordt dit reglement vernietigd).

Sancties

Financiële sancties:

Zoals het reglement het bepaald, wordt er door de inrichters elk jaar bij de seizoensaanhef, een waarborg van €150 gevraagd aan alle ploegen. Deze borgsom heeft tot doel, dat alle ploegen hun wedstrijden zouden spelen. De waarborg wordt terugbetaald op het einde van de competitie, indien alle matches werden afgewerkt. De inrichters menen aldus, dat deze maatregel dient aangehouden, omdat de competitie zoveel mogelijk vlekkeloos zou verlopen. Elke ploeg moet er steeds voor zorgen dat alle wedstrijden volledig kunnen gespeeld worden, zoniet zijn de volgende sancties van toepassing en tevens onherroepelijk:

- Bij een 1ste forfait of schorsing verliest de ploeg €50 van zijn borgsom.

- Bij een 2de forfait of schorsing van dezelfde ploeg, verliest de ploeg nogmaals €50 van zijn borgsom.
- Bij een 3de forfait of schorsing, verliest de ploeg de resterende 50€ van de borgsom en wordt daarenboven voor verdere deelname aan de competitie zelf uitgesloten. De uitgesloten ploeg mag wel de kalender verder afwerken in de vorm van vriendschappelijke matches dit echter zonder scheidsrechter. De competitieploeg zelf krijgt 10-0 en 3 punten en kan bij afwezigheid geen forfaitcijfers of schorsing toegedeeld krijgen. (hoeven niet te komen spelen tegen de uitgesloten ploeg indien ze dit niet wensen).
- De uitgesloten ploeg, blijft de stand behouden, zoals die was op het moment van de 3de forfait.

Zorg er dus voor dat de wedstrijden doorgaan en dit uit respect voor de tegenstrever, scheidsrechters en inrichters zodat uw ploeg geen slachtoffer wordt van voorgaande sancties. De organisatie kan mogelijks de vriendschappelijke matches schrappen.

Disciplinaire sancties:

een lid kan steeds bestraft worden met

- een blaam
- Preventieve schorsing: een lid wordt steeds preventief geschorst vanaf de datum van de feiten en dit tot na uitspraak van de organisatie. Een schorsing kan voorwaardelijk zijn voor het geheel of een gedeelte van de uitgesproken straf
- Schorsing : na uitspraak kan een schorsing voor een bepaalde periode worden uitgesproken. Wanneer het lid tijdens die periode toch deelneemt aan een wedstrijd, verliest de ploeg elke wedstrijd waaraan hij deelnam, met forfaitcijfers.

Beker

De beker wordt volgens het zelfde reglement gespeeld als de competitie met uitzondering van :

Bij gelijke stand, na de reglementaire speeltijd, word overgegaan tot “om en om” penaltycorners. Dit gebeurt door 2 (twee) vaste koppels per ploeg, in een reeks van 4 (vier) penaltycorners. Spelers die gedurende de match uitgesloten worden door de scheidsrechter kunnen logisch niet deelnemen aan de penaltycorner-reeks.

Bij de eerste corner heb je een schepper en een koper, bij de tweede corner treedt het zelfde koppel opnieuw aan maar is het nu de koper die schept en de schepper die kopt (zie vaste koppels). Bij de derde en de vierde treedt het tweede vaste koppel in werking volgens hetzelfde principe. Bij gelijke stand , na de eerste reeks van vier, is het opnieuw het eerste koppel die in werking komt en dit nog altijd volgens het principe “om en om“. De eerste die mist (na het nemen van evenveel penaltycorners als de tegenstander) is de verliezer van de match. Er kan tevens getost worden door de scheidsrechter, bij discussie over wie de reeks penaltycorners aanvat.

Het spelreglement

Het speelveld

Er wordt gespeeld op een rechthoekig veld waarvan de afmetingen afhankelijk zijn van de respectievelijke sporthallen. Op 5 m van de doellijn wordt over de ganse breedte van het terrein een lijn getrokken. Deze bakent het doelgebied af.

De bal

a) afmeting en vorm:

De bal moet bolvormig zijn. Het gewicht moet liggen tussen 340 en 390 gr en de omtrek tussen 62 en 65 cm. Ballen met clubkleur zijn toegelaten. Op het terrein beslist enkel de scheidsrechter over de gelijkvormigheid van de ballen.

b) aantal ballen (nr. 3)

Er moet een voldoende aantal ballen zijn om het normaal verloop van de ganse wedstrijd te verzekeren. De wedstrijdbal wordt geleverd door de thuisploeg. Het zijn zij dus die beslissen met welke bal wordt gespeeld. De bal dient aan de scheidsrechter overhandigd bij het invullen van het wedstrijdblad. Deze kan dan oordelen of de bal conform is. Hij alleen beslist over het eventueel vervangen van de bal gedurende de wedstrijd. Is er geen bal meer voorradig, dan dient een wachttijd van maximum 5' voorzien vooraleer de wedstrijd definitief wordt stopgezet.

c) slecht geworden of gesprongen bal:

Tijdens de wedstrijd: de wedstrijd moet stilgelegd worden en hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal is stukgegaan
Bij een vrije trap: de vrije trap moet hernomen worden op voorwaarde dat bij het trappen ervan de bal bij de eerste aanraking stuk ging

Het scorebord

Het scorebord wordt in onderlinge afspraak bijgehouden door één van de verantwoordelijken van de ploegen. Op het scorebord dient de stand en het aantal hoekschoppen te worden bijgehouden. De thuisploeg staat in voor de aanwezigheid ervan. Enkel de scheidsrechter is bevoegd over de juiste gegevens.

Het wedstrijdblad

Per wedstrijd dient een wedstrijdblad ingevuld. De namen dienen steeds in drukletters te worden ingevuld. Een ploeg die een wedstrijd speelt en niet aan deze voorwaarden beantwoordt, zonder machtiging van de organisatie, verliest deze wedstrijd met de forfait-score.

5' voor aanvang van de wedstrijd dient het wedstrijdblad ingevuld te zijn. De deelnemende spelers dienen te worden vermeld met hun rugnummer.

De kledij

De uitrusting van een speler bestaat uit een trui, broek, kousen en schoeisel. Alle spelers, ook de doelman, van een ploeg moeten een uitrusting van dezelfde kleur dragen. Iedere speler dient een rugnummer te dragen die overeenstemt met deze vermeld op het wedstrijdblad. Dit nummer moet zeer duidelijk zijn en mag eventueel op de mouw of broek staan.

De bezoekende ploeg is verplicht in zijn opgegeven kleuren aan te treden. De thuisploeg moet zich derhalve aanpassen. Wanneer beide ploegen niet in een duidelijk verschillende kleur kunnen aantreden, verliest de thuisploeg met forfaitscore. Enkel de scheidsrechter is bevoegd dit verschil te beoordelen.

Het schoeisel

De spelers zijn verplicht aangepast schoeisel te dragen. Enkel licht schoeisel zonder topverharding is toegelaten. De zolen dienen in een lichte kleur te zijn en mogen geen strepen op de vloer afgeven. Noppen zijn ten strengste verboden. De scheidsrechter, bevoegd, kan een speler weigeren voor deelname aan de wedstrijd omwille van niet reglementair schoeisel.

De spelers

Aantal

Iedere ploeg mag een ongelimiteerd aantal spelende leden inschrijven, maar alle aangesloten leden dienen door de club verzekerd te zijn. Een zelfde lid mag maar bij één ploeg aangesloten zijn en kan gedurende het ganse seizoen niet meer veranderen van ploeg. Hij mag wel aangesloten zijn bij een ploeg in de beide reeksen. Voor aanvang van de beker dient hij wel kiezen voor 1 ploeg en mag hij niet meer veranderen gedurende het ganse seizoen. Een ploeg bestaat uit 5 veldspelers en maximaal 3 wisselers. Eén dezer wordt aangeduid als kapitein. Deze dient herkenbaar te zijn door het dragen van een armband waarvan de kleur dient te verschillen van deze van de trui. De wedstrijd mag niet beginnen als één der ploegen minder dan 4 volledig speelklare spelers op het terrein heeft. Een wedstrijd mag niet meer worden verder gezet wanneer een ploeg wegens blessures of uitsluitingen niet meer over 3 spelers beschikt. Op dat ogenblik wordt verloren met forfaitscore. Opgelet: enkel bij de ploeg ingeschreven en verzekerde spelers van de minivoetbalcompetitie Loppem mogen als speler geteld worden.

Wisselers

Een ploeg mag over maximaal 3 wisselers beschikken. De namen van alle spelers moeten op het wedstrijdblad staan voor de aftrap. Een speler die te laat komt mag aan het spel deelnemen indien zijn naam voor aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad staat. Indien een speler opgesteld wordt die niet op het wedstrijdblad staat, brengt dit automatisch het verlies met forfait met zich mee. Dit is ook het geval met niet-aangesloten of geschorste spelers.

Wissels mogen enkel gebeuren wanneer de bal buiten is. Dit moet gebeuren na aanvraag bij de scheidsrechter en ter hoogte van de middellijn. De wisselers mag het veld niet opgaan voordat de speler die vervangen wordt buiten het speelveld is. En speler met een rode kaart mag in geen geval vervangen worden.

Tijdens de laatste 5 minuten van de wedstrijd, verwittigd door de scheidsrechter, mag niet meer gewisseld worden, tenzij het om een vervanging van een speler gaat met een gerechtvaardigde blessure. Enkel de scheidsrechter is hierin bevoegd.

De scheidsrechter

De scheidsrechter wordt aangeduid door de organisatie. Voor de start van de wedstrijd controleert hij het wedstrijdblad, de identiteit en de uitrusting van de spelers. De bevoegdheid van de scheidsrechter begint bij zijn eerste intrede op het terrein en eindigt bij het laatste fluitsignaal. Dit belet hem nochtans niet verslag op te maken over de feiten die zich voor of na de wedstrijd zouden voordoen in het ganse gebouw van de sporthal, cafetaria inbegrepen. De scheidsrechter leidt het spel volgens de van kracht zijnde spelregels en hij neemt alle beslissingen die zich opdringen. Hij heeft de macht om naar eigen goedvinden het spel stil te leggen voor elke overtreding van de spelregels.

Hij mag ook de wedstrijd schorsen of definitief staken als hij dit noodzakelijk vindt omwille van interne of externe factoren, gedrag van de toeschouwers of spelers, of om nog andere redenen.

De scheidsrechter bestraft elke speler, wisselspeler of verantwoordelijke die zich schuldig maakt aan onbehoorlijk of onsportief gedrag door hem een waarschuwing te geven of hem uit het spel, van het terrein of uit de zaal te wijzen. De scheidsrechter tekent als laatste het wedstrijdblad.

Bij afwezigheid van de scheidsrechter kan de match vriendschappelijk gespeeld worden. Echter, het resultaat wordt niet opgenomen tenzij beide ploegen uitdrukkelijk akkoord gaan om de gespeelde match toch op te nemen in de competitie. Dit dienen ze dan onmiddellijk na de wedstrijd aan de organisatie mee te delen.

De kapitein

Per wedstrijd en vóór de wedstrijd vult de kapitein het wedstrijdblad in. Hij vermeld daarop de namen en de rugnummers van de spelers, zonder evenwel blancolijnen over te laten. Tijdens de wedstrijd kunnen geen spelers meer worden aangevuld.

De kapitein wordt bovenaan ingeschreven op het wedstrijdblad. Op het terrein dient hij herkenbaar te zijn aan de armband. Hij vertegenwoordigt zijn ploeg bij de scheidsrechter. Een kapitein die vervangen wordt, behoudt zijn functie op de reservebank. Een uitgesloten kapitein dient zijn functie af te staan aan een andere speler. De kapitein, noch een andere speler, hebben het recht de scheidsrechter zijn beslissing te doen rechtvaardigen.

Wanneer een uitgesloten speler weigert het veld en de sporthal te verlaten, moet de scheidsrechter de hulp van de kapitein inroepen. Als diens ingrijpen ook niet helpt, moet de wedstrijd onmiddellijk gestopt worden, wat leidt tot het verlies met forfait-score van betrokken ploeg.

Vóór de wedstrijd dienen beide kapiteins het wedstrijdblad te ondertekenen. De scheidsrechter deelt na de wedstrijd aan de kapiteins de uitslag alsmede de namen van de personen aan wie gedurende de wedstrijd gele of rode kaarten werden vertoond, en dit zonder bijkomende uitleg.

De verantwoordelijken of kapiteins van de ploegen mogen geen opmerkingen aanbrengen op het wedstrijdblad.

De kapitein treedt op als bemiddelaar tussen de scheidsrechter en de spelers of het publiek in geval van onregelmatigheden. Hij is verantwoordelijk voor de veiligheid van de scheidsrechter en dit vanaf diens aankomst tot na zijn vertrek uit de installaties.

Duur van het spel

Er wordt gespeeld over 2 x 25'. Eventueel kan de scheidsrechter tijd bijvoegen voor de behandeling van blessures of incidenten. Bij laattijdige aanvang van de wedstrijd kan de tijd worden ingekort.

Begin van de wedstrijd

De scheidsrechter begeeft zich naar het middelpunt van het veld en nodigt de beide kapiteins uit voor zijn onderrichtingen. De bezoekende ploeg geeft de aftrap.

De aftrap

De spelers van de ploeg die niet aftrapt moeten zich op hun eigen helft bevinden op minstens 4 meter van de bal. De wedstrijd is begonnen nadat de bal een afstand heeft afgelegd gelijk aan zijn omtrek. De speler die de bal aftrapt, mag deze geen 2^e maal aanraken alvorens deze door een andere speler is aangeraakt.

De doelpunten

Een doelpunt is geldig wanneer de bal volledig door het doelvlak is gegaan. Dit wordt omschreven door de beide doelpalen en de dwarslat.

Wanneer bij één of andere spelfase het doel wordt verplaatst, wordt het doelpunt als geldig beschouwd wanneer de bal het denkbeeldig doelvlak volledig heeft overschreden. En doelpunt is echter niet geldig wanneer deze op onregelmatige wijze door een speler van de aanvallende partij in het doel wordt verwerkt of wanneer de bal uit een onrechtstreekse vrijschop in het doel beland zonder een speler te raken.

Wanneer uit strafcorner de speler die deze kopte zich met zijn voeten over of op de lijn, die de strafschopzone afbakt, bevindt, voor de bal de doellijn heeft overschreden.

Een normaal doelpunt, ook uit strafcorner of strafschop, telt voor één punt. Deze punten dienen door de verantwoordelijke tijdens de wedstrijd aangetekend op het scorebord. Enkel de scheidsrechter is bevoegd over de controle van de doelpunten.

Een rechtstreekse vrijschop die, zonder iemand aan te raken, in eigen doel wordt getrapt, is een geldig doelpunt.

Bal in- en uit het spel

De lijnen, doel- en zijlijnen, bakenen het speelveld af. De bal is uit het spel en het spel wordt onderbroken wanneer de ganse bal volledig één der lijnen, over de grond of in de lucht, heeft overschreden, of de zoldering heeft geraakt. Na deze onderbreking is de bal terug in het spel wanneer hij een afstand, gelijk aan zijn omtrek, heeft afgelegd. Een inkomende speler mag nooit onmiddellijk de bal terug in het spel brengen. Dit geldt tevens voor een vrijschop, penaltycorner, strafschop of scheidsrechtersbal.

- **Bal over de zijlijn:** een bal die de zijlijn volledig heeft overschreden, wordt terug in het spel gebracht door de bal achter de zijlijn en ter hoogte van de plaats waar deze de zijlijn heeft overschreden, stil te leggen en deze binnen de 4 seconden in te trappen. De tegenspelers dienen zich op minstens 4 meter afstand te bevinden.
- **Bal raakt de zoldering:** als de bal de zoldering raakt, moet een onrechtstreekse vrijschop worden gegeven tegen de ploeg die de bal het laatst heeft geraakt onder de plaats waar deze de zoldering heeft geraakt. Gebeurt dit in de strafschopzone dan dient deze vrije trap te worden genomen op de lijn die deze zone afbakt en zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal de zoldering raakte.
- **Bal over de doellijn en niet-omgezette strafschop:** wanneer de bal de doellijn volledig heeft overschreden en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt of wanneer een strafschop of strafcorner niet werd omgezet, zal de bal door de verdediger van achter de doellijn en met de voet in het spel worden gebracht. De aanvallende ploeg dient zich buiten de strafschopzone te bevinden en mag deze pas betreden nadat de bal zijn omtrek heeft afgelegd.
- **Hoekschop:** wanneer de bal de doellijn heeft overschreden nadat deze door een verdediger het laatst werd aangeraakt, dient de scheidsrechter een corner toe te kennen aan de tegenstrevers. Bij de 4^e corner wordt een strafcorner toegekend.

De rechtstreekse vrijschop

Een rechtstreekse vrijschop wordt gegeven bij een grove overtreding, o.a. een speler vast of tegenhouden (armen en/of voeten), slaan van een tegenstander of ploegmaat of scheidsrechter, duwen tegen de scheidsrechter, schoppen van een speler, sliding of handspel...kortom bij beslissing van de scheidsrechter. Als de grove fout echter in het strafschopgebied gebeurt (gemaakt door de verdedigende ploeg in eigen strafschopgebied) wordt automatisch strafschop gefloten. Er moet tevens telkens gewacht worden, totdat de

scheidsrechter het signaal geeft om tot de rechtstreekse vrijschop over te gaan. De tegenstander moet zich op een afstand van minimum vier meter t.o.v. de bal bevinden, zoniet kan de vrijschop niet genomen worden. Indien een tegenstander de vier meter verlaat vooraleer de aanvallende ploeg de vrijschop neemt, moet de vrijschop opnieuw worden genomen. Hier is het de scheidsrechter, die al dan niet bepaalt of de vrijschop opnieuw moet worden genomen. Sancties tegenover wispelturige spelers kunnen steeds volgen.

Een rechtstreekse vrijschop, mag zowel rechtstreeks als onrechtstreeks genomen worden. Een rechtstreekse vrijschop die, zonder iemand aan te raken, in eigen doel wordt getrapt, is een geldig doelpunt.

De onrechtstreekse vrijschop

Een onrechtstreekse vrijschop wordt o.a. gegeven na een obstructiefout, een tegen het plafond aangeschoten bal,...Ingeval de fout binnen het strafschoopgebied gebeurt, wordt de bal wel net buiten het strafschoopgebied gelegd, zo kan de vier meter afstand bewaard blijven. De vrijschop wordt pas genomen, nadat de scheidsrechter aangetoond heeft, hetzij door de arm in de lucht te steken, hetzij door het te zeggen. Pas bij het fluitsignaal wordt overgegaan tot het nemen van de vrijschop. Een onrechtstreekse vrijschop, mag niet in één tijd in het doel worden getrapt, dit wil zeggen dat er tenminste één speler de bal moeten hebben aangeraakt, hetzij door de ene of de andere ploeg. De meest logische onrechtstreekse vrijschop is natuurlijk een pass geven naar een medespeler.

De scheidsrechter let opnieuw nauw toe dat de te volgen afstand bewaard blijft en kan steeds ingrijpen als dit niet gebeurt, zoals hij dit wenst om de match in goede banen te leiden. Een onrechtstreekse vrijschop die, zonder iemand aan te raken, in eigen doel wordt getrapt, is een geldige corner.

De scheidsrechtersbal

De scheidsrechtersbal wordt gegeven op de plaats waar de bal zich bevond bij de spelonderbreking. De scheidsrechter laat de bal vallen tussen 2 tegenspelers die op minstens 1 meter van elkaar staan. De andere spelers moeten zich op minstens 4 meter bevinden. De spelers mogen de bal niet aanraken alvorens deze de grond heeft geraakt.

De strafschoop

Een speler belast met het nemen van een strafschoop legt de bal op het aangegeven punt en trapt de bal vooruit in de richting van het onverdedigde doel. Wanneer deze het doelvlak volledig heeft overschreden, werd een geldig doelpunt gemaakt. Wanneer deze niet door het doelvlak is gegaan, brengt een speler van de tegenpartij deze op reglementaire manier in het spel.

De penaltycorner

In minivoetbal worden de corners niet op de klassieke wijze genomen, maar worden opgeteld en aangeduid op het scorebord. Na de vierde corner, wordt een penaltycorner toegekend.

Deze fase wordt uitgevoerd door twee spelers A en B van dezelfde ploeg. De bal wordt op het penalty – cornerpunt gelegd, links of rechts, dus om het even. Speler A stelt zich achter de doellijn en achter de bal op. Diezelfde speler A zendt de bal met de voet naar zijn medespeler B, die de toegespeelde bal naar het ledige doel probeert te kopen. De bal mag op de grond botsen, nadat speler B de bal heeft gekopt. Eerder niet. De speler die kopt, mag niet met de voeten over of op de strafschooplijn komen, vooraleer de bal in het doel is. Wel mag de speler met het bovenlichaam over de strafschooplijn hellen, maar hij mag de grond niet raken, vooraleer de bal in

het doel is verdwenen. De scheidsrechter moet voor de fase ingelicht worden welke twee spelers de penaltycorner zullen uitvoeren. Alle andere spelers moeten zich buiten het strafschopgebied opstellen, zodat zij zeker de twee aangestelde spelers niet kunnen hinderen. De scheidsrechter laat deze uitvoeren als volgt; fluitsignaal voor start van uitvoering. De vijfmeterlijn mag door de speler die de bal kopt niet betreden of overschreden worden (aanraking met de grond) voor de scheidsrechter de penaltycorner-fase affluit. Het is ook verboden achter de doellijn plaats te nemen. De penaltycorner eindigt, indien doelpunt of de scheidsrechter oordeelt dat de bal de doellijn niet meer kan overschrijden. Na een penaltycorner, wordt het spel hervat met een doeltrap.

Einde van de wedstrijd

De scheidsrechter fluit het einde van de 1^e helft en van de wedstrijd door middel van 3 korte fluittonen. Enkel het uurwerk van de scheidsrechter wordt in aanmerking genomen voor het bepalen van de speeltijd.

De waarschuwingen

Voor lichte fouten, kritiek, kankeren, enz., en nadat de scheidsrechter de fout gefloten heeft, waarschuwt hij de speler die de fout gemaakt heeft voor een gele of rode kaart.

De gele kaart

Een speler die met een gele kaart wordt bestraft tijdens de wedstrijd, dient het terrein te verlaten. De speler welke uitgesloten werd moet onmiddellijk naar de kleedkamer. Hij mag wel vervangen worden door een andere speler maar pas wanneer de uitgesloten speler zich in de kleedkamer bevindt. Hij mag in geen geval nog plaats nemen aan de kant van de spelersbank. Indien hij zulks weigert, wordt hij bestraft met een rode kaart.

Wanneer de uitgesloten speler een rode kaart kreeg voor hij werd vervangen, dus voor hij in de kleedkamer is verdwenen, mag hij niet meer vervangen worden en dient zijn ploeg de wedstrijd met een speler minder verder te zetten.

Wanneer de gele kaart valt in de laatste 5' van de wedstrijd, mag hij niet meer vervangen worden.

De rode kaart

De definitieve uitsluiting moet door een rode kaart gemaakt worden aan de speler die zich schuldig maakt aan de volgende feiten:

- trap geven of trachten te geven aan een tegenspeler, ploegmaat, scheidsrechter, toeschouwer
- een andere speler slaan of trachten te slaan
- vechten met ploegmaats of gaan vechten met tegenspelers, toeschouwers of officiëlen.
- weigeren naar de kleedkamer te gaan na een gele kaart
- de scheidsrechter opzij duwen, doen vallen of trachten te doen vallen
- een sliding met de bedoeling een tegenspeler te raken of een doelpunt te beletten
- enz.

Een speler die een rode kaart ontvangt, dient onmiddellijk de zaal te verlaten. Hij mag niet vervangen worden zodat de ploeg verder dient te spelen met 4 man, tenzij hij zich buiten het terrein bevond. Hij mag onder geen beding de zaal terug betreden. De ploegverantwoordelijke of de kapitein waakt over de naleving ervan. Hij wordt onmiddellijk geschorst voor minstens 2 wedstrijden en/of tot na de uitspraak van het inrichtercomité.

Na elke definitieve uitsluiting maakt de scheidsrechter een verslag op waarmee zal rekening gehouden worden door het inrichtercomité.

In ieder geval mag de speler vanaf de eerstvolgende 2 wedstrijden niet meer spelen, dus onmiddellijke ingang tot de uitspraak gekend is. Tevens mag hij niet op het wedstrijdblad staan, noch op de bank zitten of zich in de zaal bevinden gedurende het verloop van zijn sanctie (ook voor de sanctie gekend is).

Enerzijds kan de betrokken speler eventueel opgeroepen worden om voor het inrichterscomité te verschijnen, waar de sanctie zal bepaald worden.

Anderzijds kan door de organisatie een minnelijke schikking opgelegd worden. Dit op basis van het scheidsrechtersverslag en het gedrag van de speler na de wedstrijd.

Een rode kaart voor een speler die in beide reeksen aantreedt, heeft als gevolg dat het spelverbod telt voor beide reeksen.

Schorsing van een wedstrijd

Wanneer de scheidsrechter oordeelt, dat een wedstrijd niet meer in handen te houden is, mag hij deze op eigen beslissing schorsen. Ook voor handgemeen, tegenover wie, kan tot schorsing leiden.

Dat een geschorste wedstrijd tot zware sancties kan leiden, hoeft niet verteld en kan voor zowel spelers als voor ploeg zeer nadelig zijn. Het inrichtercomité is bevoegd de juiste en enige straf uit te spreken. Enkele sancties kunnen zijn :

- * puntenverlies ploeg of ploegen voor één of meerdere matches
- * schorsing voor verdere deelname aan de competitie voor speler en/of ploeg
- * vervolging indien kwetsuren

Om de competitie in goede banen te leiden, mag er ook een zekere discipline van de ploegen verwacht worden op het sportieve vlak.

De coach en/of ploegafgevaardigde

Het gaat hier om de verantwoordelijke van de ploeg, waarrond soms veel draait. Deze persoon heeft dus ook een leidende functie, tegenover zijn spelers. Hij wordt aanzien, als de persoon, die zijn ploeg bijstaat waar het nodig is en dit vooral op sportief vlak. De coach bevindt zich steeds op de bank, samen met de wisselerspelers.

De scheidsrechter heeft het recht, personen die niet op het wedstrijdblad staan, het terrein te ontzeggen als hij dit nodig acht. De coach moet ook steeds tot de betrokken ploeg behoren. Een niet vermelde persoon bij de vereniging, wordt zeker niet als fungerende coach aanzien. Dit om onregelmatigheden te voorkomen.

De taak van de coach bestaat er veelal in om voor de wedstrijd het scheidsrechtersblad in te vullen. Van hem wordt dan ook de meeste hoffelijkheid tegenover scheidsrechter en tegenstander verwacht.

De scheidsrechter kan de coach wegens onsportieve gedragingen uit zijn functie ontheffen voor de aan de gang zijnde wedstrijd. Een rapport over zijn houding zal dan opgemaakt worden. Uitspraak hierover zal dan door het inrichtercomité gedaan worden. Indien de coach afwezig is, zal de kapitein van de ploeg deze functie overnemen.

Er is slechts één coach/afgevaardigde per ploeg, alle andere niet-spelers worden aanzien als supporters.

Supporters

Supporters worden gevraagd zich ook sportief op te stellen t.o.v. eigen ploeg, tegenstander, scheidsrechter en supporters van de tegenstander. Het is in ieder geval verboden voor de supporters om plaats te nemen op de wedstrijdbank of om zich te bevinden in de zaal gedurende de match.

Het is aan de coach en/of kapitein om hun supporters te vragen, zich naar de tribune te begeven, op vraag van de scheidsrechter of tegenstander. Bij weigering of zwaar verbaal protest kan dit ook leiden tot sancties voor de betrokken ploeg.

Vreemde voorwerpen

De scheidsrechter mag het spel onderbreken voor elk vreemd voorwerp op het terrein als hij meent dat dit het spel of een speler beïnvloedt of kan beïnvloeden. Het spel wordt hernomen door een scheidsrechtersbal nadat het voorwerp is verwijderd.

Onvoorziene gevallen

De scheidsrechter oordeelt ter plaatse over alle gevallen die niet in het reglement voorzien zijn. Hij moet daarvan het inrichters op de hoogte brengen. Deze zullen de definitieve maatregelen treffen.

Standen en wedstrijden

Alle info kan je nalezen op :

www.destrooienhane.be

LET WEL: deze site is informatief en kan niet tegen de inrichters gebruikt worden om recht te halen bij discussies.

Besluit:

Neem in UW EIGEN BELANG, grondig kennis van deze reglementen. Zo voorkomt U ongezellige situaties voor jezelf en jullie ploeg. Voorkom je sancties en kaarten.

Nogmaals winnen is leuk, maar laat het geen obsessie worden, waaronder U dan kunt lijden. Leef je uit, maar heb respect voor de anderen.

Alle situaties, niet voorzien in het reglement worden beslist door de scheidsrechters en/of inrichters.

Discussies in de cafetaria zijn per definitie verkeerd !

Veel voetbalplezier
De inrichters