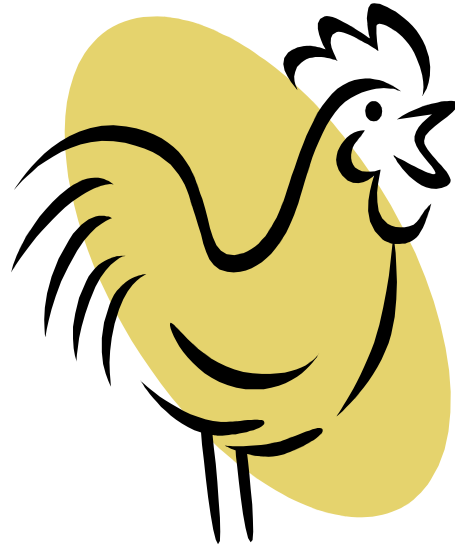




Voetbalreglement

sporthal " de strooien hane " Loppem



INHOUD:

			Algemeen:
Pag	3:	1	puntensysteem
Pag	4:	2	forfait
		3	aantal spelers nodig voor aanvang
		3bis	borgsom
Pag	5	4	de kalender
Pag	6	5	vervangingen
		6	veranderen van ploeg
		7	aantal spelers
		8	lijsten
pag	7	9	verzekering
		10	identiteitskaarten
		11	Kledij
Pag	8	12	betaling scheidsrechter en zaal
		13	Aanwezigheid scheidsrechter
Pag	9		reglementen minivoetbalcompetitie
		A.	de aftrap
pag	9	B.	de intrap
		C.	de doeltrap
pag	10	D.	het doelpunt
		E.	de strafschoep
		F.	de penalty-corner
pag	11	G.	de rechtstreekse vrijschoep
		H.	de onrechtstreekse vrijschoep
pag	12	I.	scheidsrechtersbal
		J.	bal over de zijlijn
		K.	1. gele kaart
pag	13		2. rode kaart
		L.	schorsing van een wedstrijd
pag	14	M.	de coach en/of ploegafgevaardigde
		N.	de kapitein
pag	15	O.	de scheidsrechter
		P.	supporters
pag	16	Q.	de beker
pag	17	R	standen en wedstrijden

BESLUIT

Minivoetbalcompetitie Loppem

De competitie te Loppem heeft zijn eigen karakter. De inrichters hebben dan ook geoordeeld **de eigen reglementen** van de te volgen competitie, op papier te zetten.

De hiernavolgende punten dienen dan ook door eenieder strikt te worden nageleefd.

In het 2^{de} deel zullen de technische gegevens nader toegelicht worden.

Het is ook steeds mogelijk dat de reglementering wijzigingen ondergaat. Er zal dan steeds voor gezorgd worden, dat deze U meegedeeld worden. In zo'n geval zal U steeds de gegevens dienen samen te houden.

1. Het puntensysteem.

De ploeg met de meeste behaalde punten wordt winnaar.

Per wedstrijd wordt het volgende puntensysteem toegepast:

Winst : 3 punten
Verlies: 1 punt
Gelijk : 2 punten
Forfait : 0 punten

Indien op het einde van het seizoen twee of meer ploegen gelijk eindigen, wordt de ploeg winnaar die:

*het meeste wedstrijden heeft gewonnen.	indien nog geen uitsluitsel
*het meeste doelpunten heeft gescoord	indien nog geen uitsluitsel
*het minst aantal doelpunten tegen kreeg	indien nog geen uitsluitsel

* testmatch met zo nodig twee extra-times van 10 minuten elk en tussentijdse strafschoppen. In de verlenging tellen de corners van de gespeelde wedstrijd door.

De competitie bestaat uit 2 reeksen: A en B

Dit stelsel behelst dus dat er twee dalers zijn in reeks A en twee stijgers in reeks B. Deze regeling blijft van kracht zolang de inrichters er niet anders over beslissen.

2. forfait

Een ploeg die op het gestelde uur niet speelt of niet aanwezig is, "zonder verwittigen van inrichters en tegenpartij 10 volle dagen van gestelde wedstrijd " verliest automatisch deze match met forfaitcijfers (10 - 0), ten voordele van de aanwezige partij.

(dit reglement kan door de inrichters te allen tijde vernietigd worden als blijkt dat de afwezige ploeg zich kan beroepen op een noodgeval)

Daarenboven krijgt de ploeg die forfait geeft 0 punten. Als beide ploegen forfait geven, krijgen beide ploegen 0 punten voor en 10 doelpunten tegen. Als een ploeg vijf minuten na het gestelde uur niet op het terrein verschijnt, kan de tegenpartij de forfaitcijfers (10 - 0) eisen van de scheidsrechter. Deze ploeg krijgt ook hier 0 punten. Let wel: de scheidsrechter **alleen** oordeelt, wanneer hij deze match niet laat doorgaan.

3. aantal spelers nodig om een wedstrijd aan te vangen.

Zoals ons reglement het voorschrijft, wordt er met niet minder dan vier spelers een wedstrijd aangevangen.

Telt een ploeg slechts drie spelers in zijn rangen, dan verliest deze ploeg met forfaitcijfers (10 - 0) en krijgt het 0 punten toegedeeld.

ZEER BELANGRIJK: enkel ingeschreven en verzekerde spelers van de minivoetbalcompetitie Loppem mogen als speler geteld worden. Bij twijfel of op vraag van de tegenpartij dient de geviseerde speler zijn identiteitskaart of ander geldig bewijs voor te leggen en word de match onder voorbehoud gespeeld. De inrichters zullen dan later beslissen of deze match geldig is. Bij niet geldigheid wordt die match als forfait beschouwd (10 - 0).

3bis : borgsom

Zoals het reglement het bepaald, wordt er door de inrichters elk jaar bij de seizoensaanhef, een waarborg van €62.50 gevraagd aan alle ploegen. Deze borgsom heeft tot doel, dat alle ploegen hun wedstrijden zouden spelen. De waarborg wordt terugbetaald op het einde van de competitie, indien alle matches werden afgewerkt. De inrichters menen aldus, dat deze maatregel

dient aangehouden, omdat de competitie zoveel mogelijk vlekkeloos zou verlopen. Elke ploeg moet er steeds voor zorgen dat alle wedstrijden volledig kunnen gespeeld worden, zoniet zijn de volgens sancties van toepassing en tevens onherroepelijk:

- A. Bij een 1^{ste} forfait of schorsing, verliest de ploeg €25 van zijn borgsom.
- B. Bij een 2^{de} forfait of schorsing van dezelfde ploeg, verliest de ploeg nogmaals €25 van zijn borgsom.
- C. Bij een 3^{de} forfait of schorsing, verliest de ploeg de volledige borgsom en wordt daarenboven voor verdere deelname aan de competitie zelf, uitgesloten. De uitgesloten ploeg mag wel de kalender verder afwerken in de vorm van vriendenmatches dit echter zonder scheidsrechter. De competitieploeg zelf krijgt 10-0 en 3 punten en kan bij afwezigheid geen forfaitcijfers of schorsing toegedeeld krijgen. (hoeven niet te komen spelen tegen de uitgesloten ploeg indien ze dit niet wensen).
- D. De uitgesloten ploeg, blijft de stand behouden, zoals die was op het moment van de 3^{de} forfait.

ZORG ER DUS VOOR DAT DE WEDSTRIJDEN DOORGAAN EN DIT UIT RESPECT VOOR DE TEGENSTREVER, SCHEIDSRECHTERS EN INRICHTERS zodat uw ploeg geen slachtoffer wordt van voorgaande sancties.

4. de kalender

De wedstrijden dienen gespeeld te worden, zoals ze op de kalender zijn aangegeven. Een uitstel kan enkel bekomen worden door tijdige aanvraag bij de inrichters (10 volle werkdagen voor de te spelen wedstrijd) De inrichters zullen dan oordelen of dit al dan niet wordt toegestaan.

Deze beslissing wordt dan ook doorgegeven aan de tegenpartij, waarbij het inrichtercomité dan al dan niet beslist wanneer die bepaalde wedstrijd zal ge- herspeeld worden.

5. vervangingen

Tijdens het spelverloop mag men vervangen zoveel men wil, maar dan telkens op aanvraag bij de scheidsrechter. Indien hier echter, steeds volgens de scheidsrechter, misbruik van wordt gemaakt, dan mag de scheidsrechter ingrijpen en mogelijks verdere vervangingen verbieden. Een vervanging dient tevens te geschieden na een spelfase waarbij de bal buiten is. Bij een corner-penalty of strafschoep, mag men geen vervanger aanstellen. Deze moet dus gegeven worden door een speler, die zich op het ogenblik van de beslissing op het veld bevond.

6. veranderen van ploeg

Tijdens de duur van de volledige competitie, mogen de spelers niet naar andere deelnemende ploegen overlopen. Eens bij een bepaalde ploeg, geldt dit voor de duur van de competitie. Een speler mag wel in beide reeksen spelen als hij voldoet aan de voorwaarden in dit reglement vermeld. Voor aanvang van de beker moet hij kiezen voor 1 ploeg en kan hij niet meer veranderen voor de ganse duur van de beker.

7. aantal spelers

Per match mogen maximum 8 spelers opgegeven worden op het scheidsrechtersblad. Er kan dus met maximum 3 vervangers gespeeld worden.

8. Lijsten

De ploegen moeten voor de competitie start een lijst (volledig) opgeven met de gevraagde gegevens. Een speler speelt pas nadat hij verzekerd is.

Welke gegevens moeten verplicht opgegeven worden?

1. NAAM EN VOORNAAM
2. VOLLEDIG ADRES :straat, n°, postnummer, gemeente of stad.
3. GEBOORTEDATUM
4. BEROEP (tussen haakjes mededelen als een persoon zelfstandig is = belangrijk voor de verzekering)
5. TELEFOONNUMMER

9. verzekering

Alle spelers die aan de competitie deelnemen **MOETEN VERZEKERD** zijn. Dit kan bij een zelf te kiezen verzekeringsorganisme. Bewijs dient voorgelegd te worden.

Iedere ploeg staat zelf in voor de betaling van de verzekering van zijn spelers. Onwettigheden of valse aangiften kunnen door het inrichtcomité niet ten laste worden gelegd, evenals de eraan verbonden gevolgen.

10. identiteitskaarten

De scheidsrechter zal vóór de wedstrijd de identiteitskaarten (of ander rechtsgeldig document) opvragen. Om een vlot verloop te garanderen, geef spontaan de nodige documenten aan de scheidsrechter. Kan een speler zich niet wettelijk identificeren, dan kan hij mogelijks niet toegelaten worden tot deelneming aan de wedstrijd. Bij twijfel kan de scheidsrechter beslissen onder voorbehoud te spelen. Iedere twijfel of inbreuk wordt op aanvraag van de tegenpartij onderzocht. Bij niet aangesloten, verliest de ploeg met de niet aangesloten speler met forfaitcijfers (10 - 0). Dit kan met terugwerkende kracht van 2 maanden.(later dan 2 maanden wordt dit reglement vernietigd)

11. kledij

Er wordt zeker gevraagd, dat elke ploeg een aangepaste kledij zou dragen, waarbij alle spelers van dezelfde ploeg een gelijke uitrusting qua kleur dragen. De keeper kan hierbij een uitzondering maken. De thuisploeg moet zich aan de wedstrijdkleuren van de tegenstander aanpassen, zoniet volgt een forfait. Het is dan ook aangeraden een reserve stel truitjes met andere kleur mee te brengen. Ook dienen rugnummers op de truitjes te worden aangebracht zoals die op het wedstrijdblad voorkomen. Het hoeft niet gezegd dat uw rugnummer verschillend moet zijn dan deze van de ploegmaten.

LET WEL: De doelman moet steeds in dezelfde kleur als zijn ploeg spelen om vanop de helft van de tegenpartij te kunnen scoren, met uitzondering van een penalty-corner.

12. Betaling van de scheidsrechter en zaal.

Het bedrag dient verrekend te worden bij de aanvang van de competitie. De kostprijs voor de zaal voor de gehele duur van de competitie krijgt U toegestuurd op factuur vanwege de V.Z.W. ONTSPANNINGSCENTRUM LOPPEM

13. Aanwezigheid scheidsrechter

Indien voor aanvang van de wedstrijd geen scheidsrechter aanwezig blijkt te zijn, zal deze wedstrijd herspeeld worden op een andere datum. De inrichters zullen deze nieuwe datum aan de clubverantwoordelijke mededelen.

REGLEMENTEN VOOR DE MINIVOETBALCOMPETITIE TE LOPPEM

Speel steeds om te winnen, speel nooit om te verliezen, maar speel steeds in de meest sportieve geest, met de best mogelijke kennis van de spelregels. Spelers, niemand eist dat U geen fouten maakt, maar weet dat U er maakt en welke U maakt.

TECHNISCHE GEGEVENS

De reglementen bij het minivoetbal hebben veel gemeen met het gewone voetbal wat betreft fouten, doch er zijn een viertal belangrijke afwijkingen.

1. de sliding is totaal verboden, tenzij het geen enkel gevaar oplevert voor de spelers in de omgeving
2. off-side bestaat niet
3. er is geen vaste doelman, bij wijze van spreken, omdat de bal door niemand met de hand mag aangeraakt worden binnen het speelveld, gedurende de match zelf.
4. Er wordt gespeeld met een niet kaatsende bal, geleverd door de thuisploeg

Belangrijke richtlijnen die in onze minivoetbalcompetitie van kracht zijn :

A. DE AFTRAP

De bezoekers hebben de aftrap. Beide ploegen nemen plaats op hun speelhelft, op voldoende afstand voor de aftrap. De aftrap mag gebeuren in eender welke richting, zelfs achterwaarts. De speler, die de aftrap geeft, mag de bal geen tweede maal aanraken, voordat deze door een andere speler is aangeraakt. De aftrap wordt genomen telkens een nieuwe speelhelft begint.

B. DE INTRAP

De intrap wordt gegeven, wanneer de bal volledig over de zijlijn is gerold. Bij de intrap, moeten de spelers van de tegenpartij zich op vier meter afstand bevinden, t.o.v. de bal. De bal dient vervolgens stil te liggen, vooraleer tot de intrap kan overgegaan worden. Bij een intrap kan men nooit rechtstreeks een doelpunt maken. Een inkomende speler mag nooit onmiddellijk een intrap geven. Dit geldt tevens ook voor een penalty-corner, strafschoep, vrijschoep en scheidsrechtersbal.

C. DE DOELTRAP

Dit is de trap, die van achter de doellijn gegeven wordt. De bal dient volledig stil te liggen (zie intrap) vooraleer hij mag worden gespeeld.

Een doeltrap wordt toegekend, telkens als de bal de doellijn volledig overschrijdt en ook als een doelpunt wordt aangetekend. Rolt de bal over de doellijn en is er geen doelpunt gescoord, dan mag een speler (dus ook doelman) met de bal opdrijven.

Wanneer er een doelpunt is gescoord, dan moet iedereen zich op zijn eigen speelhelft terugtrekken totdat de bal opnieuw in het spel is gebracht.

Gaat de bal echter gewoon over de doellijn, zonder doelpunt, dan moeten de spelers van de tegenpartij zich buiten het strafschoepgebied bevinden, totdat de bal opnieuw in het spel is gebracht.

Vanuit een doeltrap, dus de bal achter de doellijn, kan men geen rechtstreeks doelpunt lukken, de bal moet eerst in het spel zijn gebracht.

D. HET DOELPUNT

Dit is het te bereiken doel tijdens een wedstrijd. Een doelpunt kan slechts toegekend worden, wanneer de bal VOLLEDIG de doellijn overschrijdt. Tevens kan een doelpunt afgekeurd worden. Alleen de scheidsrechter van dienst is bevoegd een doelpunt al dan niet toe te kennen. Discussies zijn uitgesloten, want een scheidsrechterlijke beslissing kan nimmer tegengesproken worden.

Enkele voorbeelden, wanneer een doelpunt niet toegekend kan worden:

*Wanneer een speler van de aanvallende partij de bal op een onregelmatige wijze in het doel van de tegenpartij verwerkt; o.a. wanneer hij de bal met de arm of met de hand erin werpt, slaat of draagt.

*Wanneer de bal uit een onrechtstreekse vrije trap, rechtstreeks in het doel van de tegenstander belandt, zonder dat hij door een andere speler, ploegmaat of tegenstander is aangeraakt.

Een doelpunt blijft geldig als een verdediger ONMIDDELIJK daarvoor een fout gemaakt heeft, die de scheidsrechter niet nodig achtte te fluiten op het moment zelf. Na het toekende doelpunt kan deze speler nog altijd al dan niet bestraft worden en tevens ook een uitsluiting tot gevolg hebben.

E. DE STRAFSCHOP (PENALTY)

Een penalty of strafschoep wordt gegeven voor een fout of handspel van de verdedigende ploeg in hun eigen strafschoepgebied. De strafschoep wordt genomen van op het aangegeven punt naar het onverdedigde doel. Bij deze mag er zich geen enkele speler tussen het doel en bij een omtrek van tenminste vier meter afstand van de bal bevinden.

F. DE PENALTY - CORNER

In minivoetbal worden de corners niet op de klassieke wijze genomen, maar worden opgeteld en aangeduid op het scorebord. Na de vierde corner, wordt een penalty - corner toegekend.

Deze fase wordt uitgevoerd door twee spelers A en B van dezelfde ploeg. De bal wordt op het penalty - cornerpunt gelegd, links of rechts, dus om het even. Speler A stelt zich achter de doellijn en achter de bal op. Diezelfde speler A zendt de bal met de voet naar zijn medespeler B, die de toegespeelde bal naar het ledige doel probeert te koppen. De bal mag op de grond botsen, nadat speler B de bal heeft gekopt. Eerder niet. De speler die

kopt, mag niet met de voeten over of op de strafschoplijn komen, vooraleer de bal in het doel is. Wel mag de speler met het bovenlichaam over de strafschoplijn hellen, maar hij mag de grond niet raken, vooraleer de bal in het doel is verdwenen. De scheidsrechter moet voor de fase ingelicht worden welke twee spelers de penalty - corner zullen uitvoeren. Alle andere spelers moeten zich buiten het strafschopgebied opstellen, zodat zij zeker de twee aangestelde spelers niet kunnen hinderen. De scheidsrechter laat deze uitvoeren als volgt; fluitsignaal voor start van uitvoering. De vijfmeterlijn mag door de speler die de bal kopt niet betreden of overschreden worden (aanraking met de grond) voor de scheidsrechter de penalty - cornerfase affluit. Het is ook verboden achter de doellijn plaats te nemen. De cornerbal eindigt, indien doelpunt of de scheidsrechter oordeelt dat de bal de doellijn niet meer kan overschrijden. Na een cornerbal, wordt het spel hervat met een doeltrap.

G. DE RECHTSTREEKSE VRIJSCHOP

Een rechtstreekse vrijschop wordt gegeven bij een grove overtreding, o.a. een speler vast of tegenhouden (armen en/of voeten), slaan van een tegenstander of ploegmaat of scheidsrechter, duwen tegen de scheidsrechter, schoppen van een speler, sliding of handspel...kortom bij beslissing van de scheidsrechter. Als de grove fout echter in het strafschopgebied gebeurd (gemaakt door de verdedigende ploeg in eigen strafschopgebied) wordt automatisch strafschop gefloten. Er moet tevens telkens gewacht worden, totdat de scheidsrechter het signaal geeft om tot de rechtstreekse vrijschop over te gaan. De tegenstander moet zich op een afstand van minimum vier meter t.o.v. de bal bevinden, zoniet kan de vrijschop niet genomen worden. Indien een tegenstander de vier meter verlaat vooraleer de aanvallende ploeg de vrijschop neemt, moet de vrijschop opnieuw worden genomen. Hier is het de scheidsrechter, die al dan niet bepaalt of de vrijschop opnieuw moet worden genomen. Sancties tegenover wispelturige spelers kunnen steeds volgen. Een rechtstreekse vrijschop, mag zowel rechtstreeks als onrechtstreeks genomen worden.

H. DE ONRECHTSTREEKSE VRIJSCHOP

Een onrechtstreekse vrijschop wordt o.a. gegeven na een obstructiefout, een tegen het plafond aangeschoten bal,...

Ingeval de fout binnen het strafschopgebied gebeurt, wordt de bal wel net buiten het strafschopgebied gelegd, zo kan de vier meter afstand bewaard blijven. De vrijschop wordt pas genomen, nadat de scheidsrechter aangetoond heeft, hetzij door de arm in de lucht te steken, hetzij door het te zeggen. Pas bij het fluitsignaal wordt overgegaan tot het nemen van de vrijschop

Een onrechtstreekse vrijschop, mag niet in één tijd in het doel worden getrapt, dit wil zeggen dat er tenminste één speler de bal moeten hebben aangeraakt, hetzij door de ene of de andere ploeg. De meest logische onrechtstreekse vrijschop is natuurlijk een pass geven naar een medespeler. De scheidsrechter let opnieuw nauw toe dat de te volgen afstand bewaard blijft en kan steeds ingrijpen als dit niet gebeurt, zoals hij dit wenst om de match in goede banen te leiden.

I. SCHEIDSRECHTERS BAL

Wordt gegeven bij vergissing van de scheidsrechter of wanneer een vreemd voorwerp zich op het veld bevindt of bij een dubbele fout. De scheidsrechter staat met de bal in de hand tussen de twee spelers van een verschillende ploeg. Deze spelers mogen de bal slechts aanraken, nadat de bal op de grond is gebotst. Scheidsrechtersbal wordt altijd buiten het strafschopgebied gegeven.

J. BAL OVER DE ZIJLIJN

De bal is buiten wanneer hij volledig over de zijlijn is gerold. Daarbij volgt dan een gewone intrap op de plaats waar de bal het veld heeft verlaten, naar om het even welke speler. De scheidsrechter bepaalt wie balvoordeel heeft.

K. DE GELE EN RODE KAARTEN

1. GELE KAARTEN

Gele kaarten worden vooral getrokken voor lichte maar herhaalde fouten, zoals o.a. kritiek, gewilde obstructies.....

Alleen de scheidsrechter bepaalt het al dan niet toekennen van een gele kaart.

De speler die geel ontvangt wordt onmiddellijk bestraft met uitsluiting voor de ganse duur van de match. Hij dient het terrein en de zaal onmiddellijk te verlaten. Na het verlaten van terrein en zaal mag de betrokken speler vervangen worden voor de duur van de match door een medespeler die niet aan sancties onderhevig is op dit moment. LET WEL: krijgt betrokken speler in de laatste vijf minuten van de match (scheidsrechter bepaalt de tijd) een gele kaart mag er niet meer vervangen worden en speelt de getroffen ploeg met een speler minder. In een volgende partij mag een speler die geel heeft gehad, terug spelen zonder gevolgen (indien geen andere sanctie op dit moment tegen die bepaalde speler loopt).

2. RODE KAARTEN

Een zware fout, zoals natrappen, beledigingen aan de scheidsrechter, mede- of tegenstander, slaan.....wordt bestraft met onmiddellijke uitsluiting door een rode kaart. Het is opnieuw de scheidsrechter, die alleen bepaalt wanneer een rode kaart wordt gegeven. De speler mag bovendien niet meer vervangen worden en dient het terrein en de zaal onmiddellijk te verlaten.

De scheidsrechter moet in zo'n geval, achteraf een goed omschreven relaas van de feiten meedelen. De betrokken speler of spelers worden dan later opgeroepen om voor het inrichtercomité te verschijnen, waar de sanctie tegen de betrokken speler zal bepaald worden. De straf wordt bepaald op basis van * overleg met betrokken scheidsrechter over de zwaarte van de fout

* gedrag van de speler na de wedstrijd.

In ieder geval mag de speler vanaf de eerstvolgende wedstrijd niet meer spelen, dus onmiddellijke ingang tot de uitspraak gekend is. Tevens mag hij niet op het wedstrijdblad staan, noch op de bank zitten of zich in de zaal bevinden gedurende het verloop van zijn sanctie (ook voor de sanctie gekend is).

Een rode kaart voor een speler die in beide reeksen aantreedt, heeft als gevolg dat het spelverbod telt voor beide reeksen

Het ligt dus aan de speler zelf om zich steeds sportief op te stellen in allerlei omstandigheden.

ROOD VOOR EEN SPELER IS NIET DE SCHULD VAN DE SCHEIDSRECHTER.

L. SCHORSING VAN EEN WEDSTRIJD

Wanneer de scheidsrechter oordeelt, dat een wedstrijd niet meer in handen te houden is, mag hij deze op eigen beslissing schorsen. Ook voor handgemeen, tegenover wie, kan tot schorsing leiden.

Dat een geschorste wedstrijd tot zware sancties kan leiden, hoeft niet verteld en kan voor zowel spelers als voor ploeg zeer nadelig zijn. Het inrichtercomité is bevoegd de juiste en enige straf uit te spreken.

Enkele sancties kunnen zijn :

- * puntenverlies ploeg of ploegen voor één of meerdere matches
- * schorsing voor verdere deelname aan de competitie voor speler en/of ploeg
- * vervolging indien kwetsuren

Om de competitie in goede banen te leiden, mag er ook een zekere discipline van de ploegen verwacht worden op het sportieve vlak.

M. DE COACH EN/OF PLOEGAFGEVAARDIGDE

Het gaat hier om de verantwoordelijke van de ploeg, waarrond soms veel draait. Deze persoon heeft dus ook een leidende functie, tegenover zijn spelers. Hij wordt aanzien, als de persoon, die zijn ploeg bijstaat waar het nodig is en dit vooral op sportief vlak. De coach bevindt zich steeds op de bank, samen met de wisselerspelers.

De scheidsrechter heeft het recht, personen die niet op het wedstrijdblad staan, het terrein te ontzeggen als hij dit nodig acht. De coach moet ook steeds tot de betrokken ploeg behoren. Een niet vermelde persoon bij de vereniging, wordt zeker niet als fungerende coach aanzien. Dit om onregelmatigheden te voorkomen.

De taak van de coach bestaat er veelal in om voor de wedstrijd het scheidsrechtersblad in te vullen. Van hem wordt dan ook de meeste hoffelijkheid tegenover scheidsrechter en tegenstander verwacht.

De scheidsrechter kan de coach wegens onsportieve gedragingen uit zijn functie ontheffen voor de aan de gang zijnde wedstrijd. Een rapport over zijn houding zal dan opgemaakt worden. Uitspraak hierover zal dan door het inrichtercomité gedaan worden.

Indien de coach afwezig is, zal de kapitein van de ploeg deze functie overnemen.

N. DE KAPITEIN

De kapitein wordt bovenaan het scheidsrechtersblad ingeschreven. Hij moet een armband dragen, waarvan de kleur duidelijk verschilt van de kleur van zijn shirt.

De kapitein NOCH de spelers hebben het recht een scheidsrechterlijke beslissing aan te vechten. Wanneer de kapitein uitgesloten wordt, dient hij zijn functie over te dragen aan een medespeler. Wanneer een uitgesloten speler het veld weigert te verlaten, moet de scheidsrechter de hulp van de kapitein inroepen. Als diens ingrijpen ook niet helpt, moet de wedstrijd stilgelegd worden. (zie schorsing)

De kapitein heeft steeds een grote verantwoordelijkheid. Hij dient zich te ontfemen over zijn ploeg en er zorg voor dragen dat de wedstrijd in een sportief gebeuren evolueert. Hij springt automatisch in de bres als er zich moeilijkheden voordien en maant zijn spelers aan tot rust bij discussies.

O. DE SCHEIDSRECHTER

Deze mensen verdienen respect en komen vrijwillig uit hun luie zetel om jullie, jullie favoriete sport te laten beoefenen. Zij zijn geen ezels, idioten, zwarte apen of wat dan ook.

Ieder kritiek op de scheidsrechter tijdens de wedstrijd en/of na de wedstrijd, om het even waar in de sporthal, zal bestraft worden in geval klacht door de betreffende scheidsrechter.

Bis: bij afwezigheid van de scheidsrechter kan de match vriendschappelijk gespeeld worden tussen de beide ploegen. Echter, het resultaat wordt niet opgenomen in het klassement m.a.w. de match wordt op een later tijdstip opnieuw gespeeld tussen beide ploegen. Dit om discussies over de sportiviteit en resultaat van die match te vermijden. De latere datum zal door de inrichters medegedeeld worden aan de clubverantwoordelijke.

Na de wedstrijd laat je de scheidsrechter gerust, discussies in de cafetaria zijn per definitie verkeerd.

P. SUPPORTERS

Supporters worden gevraagd zich ook sportief op te stellen t.o.v. eigen ploeg, tegenstander, scheidsrechter en supporters van de tegenstander. Het is in ieder geval verboden voor de supporters om plaats te nemen op de wedstrijdbank of om zich te bevinden in de zaal gedurende de match. Het is aan de coach en/of kapitein om hun supporters te vragen, zich naar de tribune te begeven, op vraag van de scheidsrechter of tegenstander. Bij weigering of zwaar verbaal protest kan dit ook leiden tot sancties voor de betrokken ploeg.

Q. DE BEKER

De beker wordt volgens het zelfde reglement gespeeld als de competitie met uitzondering van :

Bij gelijke stand, na de reglementaire speeltijd, wordt overgegaan tot "om en om" penalty-corners (zie paragraaf F). Dit gebeurt door 2 (twee) vaste koppels per ploeg, in een reeks van 4 (vier) penalty-corners. Spelers die gedurende de match uitgesloten worden door de scheidsrechter kunnen logisch niet deelnemen aan de penalty-cornerreeks. Bij de eerste corner heb je een schepper en een kopper, bij de tweede corner treedt het zelfde koppel opnieuw aan maar is het nu de kopper die schept en de schepper die kopt

(zie vaste koppels). Bij de derde en de vierde treedt het tweede vaste koppel in werking volgens hetzelfde principe. Bij gelijke stand, na de eerste reeks van vier, is het opnieuw het eerste koppel die in werking komt en dit nog altijd volgens het principe " om en om ". De eerste die mist (na het nemen van evenveel penalty-corners als de tegenstander) is de verliezer van de match.

Er kan tevens getost worden door de scheidsrechter, bij discussie over wie de reeks penalty-corners aanvat.

R. STANDEN EN WEDSTRIJDEN

Deze kun je volgen op papieren in de gang- cafetaria of kun je online bekijken op

www.destrooienhane.be

Ook de ploegverantwoordelijke, telefoon n°'s, beker, info en dergelijke kun je daar bekijken en afprinten.

LET WEL: deze site is informatief en kan niet tegen de inrichters gebruikt worden om recht te halen bij discussies.

BESLUIT:

Neem in UW EIGEN BELANG, grondig kennis van deze reglementen. Zo voorkomt U ongezellige situaties voor jezelf en jullie ploeg. Voorkom je sancties en kaarten.

Nogmaals winnen is leuk, maar laat het geen obsessie worden, waaronder U dan kunt lijden. Leef je uit, maar heb respect voor de anderen.

ALLE SITUATIES, NIET VOORZIEN IN HET REGLEMENT WORDEN BESLIST DOOR DE SCHEIDSRECHTERS EN/OF INRICHTERS.

Veel voetbalplezier

De inrichters